



資傳系--交互式虛實融合：Unity 與 XR 技術深度融合

時間：2024-05-22

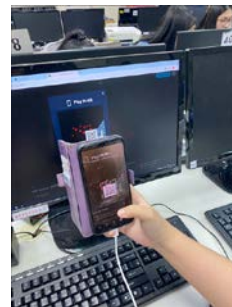
地點：O205

本次演講邀請到 Fabcafe 創意總監葉博允，主講題目為：交互式虛實融合：Unity 與 XR 技術深度融合，介紹 Unity 與 XR 整合應用，指導學生學習如何運用 Unity 平台開發虛擬現實(VR)和擴增實境 (AR) 應用等各方面。

演講中講師引導學生發現自己目前是如何沉浸在 AR 的世界裡面，同時也能開始思考如何設計 AR 互動的方式，藉由上機實際操作練習製作互動程式設計、學習如何用攝影機位置(也就是 AR 體驗時手機的位置)，觸發互動的 AR 體驗，在此類型的體驗中，將可以引導玩家，移動到特定的位置，做出指定的動作，用身體的動態來進行互動等各項體驗思維，透過實際項目實踐，帶領學生建立技術能力和創意思維，為未來數位創新領域做好準備。



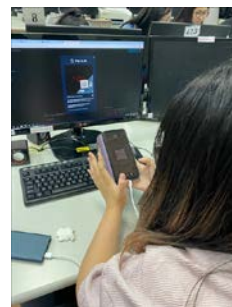
講師介紹個人經歷



學生練習互動介面操作



講師指導學生進行實做



學生練習互動介面操作